8 (495) 698-63-64
8 (800) 234-55-22
seminar@finkont.ru
www.finkont.ru

Объектно-ориентированное программирование. Базовый уровень. Язык C++

Курс знакомит с концепцией объектно-ориентированного программирования - одной из наиболее популярных и востребованных рынком концепций разработки программного обеспечения. В курсе изучаются основы объектно-ориентированного программирования, поддержка ООП в рамках языка C++.

Дата проведения: Открытая дата

Вид обучения: Курс повышения квалификации

Формат обучения: Онлайн-трансляция

Срок обучения: 2 дня

Продолжительность обучения: 16часов

Для участников предусмотрено: Методический материал.

Документ по окончании обучения: По итогам обучения слушатели, успешно прошедшие итоговую аттестацию по программе обучения, получают Удостоверение о повышении квалификации в объеме 16 часов (в соответствии с лицензией на право ведения образовательной деятельности, выданной Департаментом образования и науки города Москвы).

Для кого предназначен

Программистов,-IT-специалистов, желающих в дальнейшем профессионально заниматься созданием научных, офисных, сетевых приложений, а также всех, кто хочет начать свой путь в программировании.

Цель обучения

Получение знаний объектно-ориентированного программирования на языке C++, ознакомление с основными возможностями, которые предоставляет язык программирования C++.

Особенности программы

Язык C++-широко используется для разработки программного обеспечения, являясь одним из-самых популярных языков программирования. Область его применения включает создание операционных систем, разнообразных прикладных программ, драйверов устройств, приложений для встраиваемых систем, высокопроизводительных серверов, а-также игр.

Это мероприятие можно заказать в корпоративном формате (обучение сотрудников одной компании).

Программа обучения

Типы данных, операции и-функции в-C++.

- Ссылочный тип данных.
- Операции-— расширения контекста.

- Операции new и-delete.
- Встроенные inline-функции.
- Перегрузка функций. Аргументы по-умолчанию

Инкапсуляция.

- Декларация класса.
- Управление доступом.
- Указатель this.
- Дружественные классы и-функции.

Специальные методы класса.

- Конструктор по-умолчанию.
- Конструктор копирования.
- Перегрузка конструкторов.
- Деструктор.

Константные и-статические члены класса.

- Константные функции и-объекты.
- Статические данные и-функции.
- Правила инициализации и-использования.

Перегрузка операций.

- Правила перегрузки операций в-C++.
- Примеры перегрузки основных операций.
- Перегрузка операции присваивания и-конструктора копирования.

Наследование и-полиморфизм.

- Наследование как механизм повторного использования кода.
- Виртуальные функции и-позднее связывание.
- Множественное наследование.
- Виртуальный базовый класс.
- Чистые виртуальные функции и-абстрактные классы.

Шаблоны функций и-классов.

- Области применения шаблонов.
- Создание и-перегрузка шаблонных функций.
- Определение, специализация и-использование шаблонов классов.

Управление исключениями.

- Применение операторов try, catch, throw.
- Динамическая идентификация типов данных (RTTI).
- Операции приведения типа.

Преподаватели

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ
Профессиональный программист (C/C++, Pascal, PHP, Python, SQL, Qt), преподаватель профильного учебного центра.